

NOTIFICATION OF REASON FOR REFUSAL

Application No.	Japanese Patent Application No. 2002-287536	
Dated	December 25, 2003	
Examiner	Shigekazu ISHII	8837 5R00
Agent	Yuichiro ISHII	
Article Concerned	Section 29 Subsection (2)	

The present application is rejected based on the following reason. Your opinion against the rejection will be acceptable within 60 days from the dispatch date of this notification.

REASON

The invention recited in claims 1 to 12 of the present application can not be patented under the regulation of the Japan Patent Law Section 29 Subsection (2), since the invention could easily have been made, prior to the filing of the present application, by a person with ordinary skill in the art to which the invention pertains, on the basis of the inventions described in the publications indicated below which were distributed in Japan or elsewhere prior to the filing of the present application.

NOTE

(see List of Cited References, etc. with regard to cited references, etc.)

1. The prior art documents 1 and 3 describe a characteristic that emotions are expressed by changing the shape of a speech balloon in a chat.

The prior art documents 2 and 8 describe a technique for expressing the state of an emotion of a user or a character of a game, by using the degree of strength exerted when inputting as a parameter.

A characteristic that inputting of a parameter is done by pushing of an input interface is well-known technical knowledge in this technical field, as described in the prior art documents 6 and 7.

The prior art document 4 describes a technique for controlling the shape of a speech balloon.

The prior part document 5 describes a characteristic that a predetermined text is output in a speech balloon of a character in a game, in a game fought via a network.

To manage users of a game fought via a network or participants in a chat with identifiers is ordinarily done not only in this technical field, but also in network-related

techniques.

Any of the techniques described in the prior art documents 1 to 8 is a technique relating to a game or a chat, and no technical difficulty is found in combining these with each other. Therefore, the invention recited in claims 1 to 12 of the present specification could have easily been made by a person with ordinary skill in the art based on the prior art documents 1 to 8.

If a reason for refusal is newly found, a further notification of reason for refusal will be forwarded.

List of Cited References, etc.

1. Unexamined Japanese Patent Application KOKAI Publication No. 2000-207304
2. Unexamined Japanese Patent Application KOKAI Publication No. 2001-234410
3. Unexamined Japanese Patent Application KOKAI Publication No. 2000-172394
4. Unexamined Japanese Patent Application KOKAI Publication No. 2001-228794
5. Unexamined Japanese Patent Application KOKAI Publication No. 2002-202943
6. Unexamined Japanese Patent Application KOKAI Publication No. 2001-236162
7. Unexamined Japanese Patent Application KOKAI Publication No. 2001-084441
8. Katsuya Goto and other six authors, 'Capture Guide first volume for Sakura Taisen 3—is Paris burning?—', SOFTBANK Publishing Inc., first edition published May 17, 2001, p. 51

Record of the result of prior art search

-Technical field searched	Int. Cl(7)	G06F13/00
	DB name	WPI, JOIS

-Prior art documents

- A. Unexamined Japanese Patent Application KOKAI Publication No. 2002-251365
- B. Unexamined Japanese Patent Application KOKAI Publication No. 2002-082894
- C. Unexamined Japanese Patent Application KOKAI Publication No. 2001-325200
- D. Unexamined Japanese Patent Application KOKAI Publication No. 2001-154656
- E. Unexamined Japanese Patent Application KOKAI Publication No. H11-203227
- F. Unexamined Japanese Patent Application KOKAI Publication No. H11-143616
- G. Unexamined Japanese Patent Application KOKAI Publication No. H10-261099
- H. Unexamined Japanese Patent Application KOKAI Publication No. H09-138767
- I. Atsuya Yoshida, 'Daily Life Created by Virtual Chat, Consideration on Human Beings and Cyberspace (2)', NIKKEI ELECTRONICS, the 670th issue, Nikkei Business Publications Inc., published September 9, 1996, pp. 151-159
- J. Atsushi Matsubara and Yoshihiro Shirotaki, 'We teach safe and enjoyable communications such as chat & bulletin board, etc. Let's make friends through the

Internet!’, Mac Fan internet vol. 4, the sixth issue, Mainichi Communications, published
June 1, 1999, p. 32

This record is not a component of the reason for refusal.

If you have any questions regarding this Notification of Reason for Refusal or if
you request an interview, please contact the following.

4th Examining Section, Information Transfer

Shigekazu ISHII

TEL. 03 (3581) 1101 ext. 6790

FAX. 03 (3580) 6907

拒絶理由通知書

特許出願の番号	特願 2002-287536
起案日	平成15年12月25日
特許庁審査官	石井 茂和 8837 5R00
特許出願人代理人	石井 裕一郎 様
適用条文	第29条第2項

この出願は、次の理由によって拒絶をすべきものである。これについて意見があれば、この通知書の発送の日から60日以内に意見書を提出して下さい。

理 由

この出願の請求項1乃至12に係る発明は、その出願前日本国内又は外国において頒布された下記の刊行物に記載された発明に基いて、その出願前にその発明の属する技術の分野における通常の知識を有する者が容易に発明をすることができたものであるから、特許法第29条第2項の規定により特許を受けることができない。

記 (引用文献等については引用文献等一覧参照)

1. 先行技術文献1および3には、チャットにおいて、吹き出しの形状を変化させることで感情等を表現するようにした点が記載され、

先行技術文献2および8には、入力する際の力のかけ具合等をパラメータとしてユーザまたは、ゲームのキャラクタ等の感情の状態を表現するようにした技術について記載され、

入力インタフェースへの押圧などによってパラメータの入力を行う点は、先行技術文献6および7にも記載されているように、当該技術分野にあっては周知の技術知識であり、

先行技術文献4には、吹き出しの形状を制御する技術について記載され、

先行技術文献5には、ネットワーク対戦型のゲームにおいて、ゲームのキャラクタの吹き出し内に所定のテキストを出力する点に関して記載され、

ネットワーク対戦型ゲームの利用者あるいはチャットの参加者を識別子で管理することは、当該技術分野と言わずネットワーク関連技術等で普通に行われている事項であり、

先行技術文献1乃至8に記載の技術は何れも、ゲームやチャットに関連した技術であって、これらを相互に組み合わせることに技術的困難性は見出せないので

本願明細書請求項1乃至12に記載の発明は、先行技術文献1乃至8より当業者が容易に無し得るものである。

拒絶の理由が新たに発見された場合には拒絶の理由が通知される。

引用文献等一覧

1. 特開2000-207304号公報
2. 特開2001-034410号公報
3. 特開2000-172392号公報
4. 特開2001-228794号公報
5. 特開2002-202943号公報
6. 特開2001-236162号公報
7. 特開2001-084441号公報
8. 後藤克也, 外6名著

「サクラ大戦3～巴里は燃えているか～攻略ガイド上巻」

ソフトバンクパブリッシング株式会社 2001年5月17日初版発行 p51

先行技術文献調査結果の記録

・調査した分野 IPC第7版 G06F13/00
 DB名 WPI, JOIS

・先行技術文献

- A. 特開2002-251365号公報
- B. 特開2002-082894号公報
- C. 特開2001-325200号公報
- D. 特開2001-154656号公報
- E. 特開平11-203227号公報
- F. 特開平11-143616号公報
- G. 特開平10-261099号公報
- H. 特開平09-138767号公報
- I. 吉田敦也

「バーチャル・チャットが創り出す日常生活、人間とサイバースペースの考察（2）」

日経エレクトロニクス 第670号 日経BP社 1996年9月9日発行p151-159

J. まつばらあつし, 白瀧由裕

「チャット&掲示板etc. 安全で楽しいコミュニケーション教えます インターネット友達つくろう！」

Mac Fan internet 第4巻第6号, 毎日コミュニケーションズ
1999年6月1日発行 p 32

この先行技術文献調査結果の記録は、拒絶理由を構成するものではない。

この拒絶理由通知の内容に関するお問い合わせ、または面接のご希望がございましたら下記までご連絡下さい。

特許審査第四部情報転送 石井 茂和

TEL. 03 (3581) 1101 内線6790

FAX. 03 (3580) 6907